REGULAMENTO

CAPÍTULO I - DENOMINAÇÃO E PARTICIPANTES

Artigo 01º - A TAÇA UNIÃO DE BASE 2026, é uma competição promovida pela **LIGA BS F7** e será regida pelas regras oficiais da **CF7B** *Confederação de Futebol 7 do Brasil*, será disputada pelas categorias informadas abaixo e suas respectivas divisões.

§ 1º CATEGORIAS e DIVISÕES

- SUB 07 – 2019/2020
- SUB 09 – 2017/2018
- SUB 11 – 2015/2016
- SUB 13 – 2013/2014
- SUB 15 – 2011/2012
- SUB 17 – 2009/2010

CAPÍTULO II – PREMIAÇÕES, TÍTULOS E TAXAS.

Artigo 02º - A equipe que ao final da competição for considerada a vencedora, será atribuída o título de **CAMPEÃO** e à segunda colocada o título de **VICE-CAMPEÃO**, ambas, da A TAÇA UNIÃO DE BASE 2026.

Artigo 03º - O **CAMPEÃO** e o **VICE-CAMPEÃO** receberão cada um, um troféu e até 17 medalhas. Serão premiados também o **artilheiro**, o **rei das assistências**, o **goleiro destaque**, o **atleta destaque** e **treinador(a) destaque** em cada um receberá um troféu personalizado da competição.

§ 1º Cada equipe que concordou em participar da competição, tem conhecimento e assume responsabilidade em pagar R$420,00 (quatrocentos e vinte reais) por categoria, pela inscrição do campeonato mais R$160,00 (cento e sessenta reais) referente à taxa de cada jogo da sua equipe na competição.

§ 2º TERÃO DIREITO A PREMIAÇÃO DE CAMPEÃO OU VICE: APENAS AS EQUIPES QUE EFETUAREM O PAGAMENTO DA INSCRIÇÃO NO VALOR DE R$420,00 (quatrocentos e vinte reais) por categoria ATÉ O DIA 20/11/2026.

§ 3º O critério para desempate na premiação de artilharia e rei das assistências e será:

- O atleta que estiver na equipe com a melhor classificação final;
- Caso haja dois ou mais atletas o de mais idade receberá a premiação.

CAPÍTULO III - FORMA DE DISPUTA

Artigo 04º - SUB 13
A competição será disputada em 04 (quatro) Fases:

I - 1ª Fase: Classificatória;
II - 2ª Fase: Quartas de Final;
III - 3ª Fase: Semifinal;
IV – 4ª Fase: Final.

1ª Fase - Grupo

Artigo 05º - Na 1ª Fase - **Classificatória** – As 06 (seis) equipes serão divididas em dois grupos com 03 (três) equipes cada e se enfrentarão (GRUPO A x GRUPO B) em CONFRONTO DIRETO, em único turno, conforme tabela disponibilizada no site oficial da LIGA BS F7, com contagem corrida de pontos ganhos, classificando-se direto para 3ª Fase – Semifinal, a primeira equipe de cada grupo e para a 2ª Fase – Quartas de Final, as demais 04 (quatro) equipes participantes, em caso de empate, os critérios de índices técnicos estabelecidos no art. 9 deste regulamento. Para cada vitória a equipe ganhará 03 (três) pontos, para o empate 01 (um) ponto e 00 (zero) ponto na derrota.

§ 1º Os jogos acontecerão na ARENA SPACE MIX e ARENA PROMOFOOT, dia de semana anoite, aos sábados e/ou domingos conforme disponibilidade dos locais. Podendo sofrer alterações e comum acordo com as equipes.

§ 2º Só terão condições de jogo na segunda fase os atletas que tiverem participado de pelo menos uma partida na primeira fase.

§ 3º Só terá condição de jogo o atleta que chegar até o término do primeiro tempo, e já uniformizado, apresentar documentação para o representante/mesário do jogo.

§ 4º O tempo de jogo será de 20 minutos cada período, para todas as categorias, sendo que nas categorias sub 07, 09, 11 e 13 não haverá acréscimo em caso de pedido técnico, mas nas categorias sub 15 e 17 será acrescido caso haja o pedido técnico. Ressaltando que é permitido para cada equipe um tempo técnico em cada período e em outras situações os acréscimos pode ocorrer se a equipe de arbitragem julgar necessário. Conforme regra da modalidade caso o pedido técnico seja no minuto ou segundos finais da partida a equipe de arbitragem não encerra o jogo e sim no retorno da parada será dado o tempo restante antes da paralisação, ressaltando que não é acréscimo e sim o tempo regulamentar da partida.

§ 5º Os goleiros e meninas em todas as categorias poderão ser um ano mais velho(a), ou seja, na categoria sub07 nascido em 2018, sub09 nascido em 2016, sub11 nascido em 2014, sub13 nascido em 2012, sub15 nascido em 2010 e sub17 nascido em 2008.

2ª Fase – Quartas de Final

Artigo 06º - A 2ª Fase – Quartas de Final será disputada pelas equipes vencedoras da 1ª fase, que formará o jogo 1, 2, 3 e 4 sendo que a disputa obedecerá aos mesmos critérios estabelecidos nos parágrafos do artigo anterior.

QUARTAS DE FINAL					
JG	EQUIPE	CONFRONTO			EQUIPE
1	Primeiro Colocado				
2	Segundo Colocado				
3	Terceiro Colocado		X		Sexto Colocado
4	Quarto Colocado		X		Quinto Colocado

Parágrafo Primeiro: Em caso de empate no tempo regulamentar, a equipe de melhor colocação terá a vantagem do empate (a esquerda da súmula).

3ª Fase – Semifinal

Artigo 07º - A 3ª Fase – Semifinal será disputada pelas equipes vencedoras da 2ª fase, que formará o jogo 5 e 6 sendo que a disputa obedecerá aos mesmos critérios estabelecidos nos parágrafos do artigo anterior.

SEMIFINAL					
JG	EQUIPE	CONFRONTO			EQUIPE
5	Vencedor Jogo 1		X		Vencedor Jogo 4
6	Vencedor Jogo 2		X		Vencedor Jogo 3

Parágrafo Primeiro: Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da disputa de "pênaltis" sendo 3 cobranças por equipe, em caso de empate nas 3 cobranças, seguirão as alternadas até definir o vencedor.

4ª Fase – Final

Artigo 08º - A 4ª Fase – Final será disputada pelas equipes vencedoras da 3ª fase, que formará o jogo 07 sendo que a disputa obedecerá aos mesmos critérios estabelecidos nos parágrafos do artigo anterior.

FINAL					
JG	EQUIPE	CONFRONTO			EQUIPE
7	Vencedor Jogo 5		X		Vencedor Jogo 6

Parágrafo Primeiro: Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da disputa de "pênaltis" sendo 3 cobranças por equipe, em caso de empate nas 3 cobranças, seguirão as alternadas até definir o vencedor.

CAPÍTULO IV - CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Artigo 09º - Ao término das fases e observadas às disposições específicas em contrário estabelecidas neste Regulamento, na hipótese de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatas em número de pontos ganhos, para definir a classificada e/ou classificadas, os critérios de desempate serão estabelecidos pelos índices técnicos abaixo mencionados e de acordo com a seguinte ordem:

I- Maior saldo de gols;
II- Maior número de gols prós;
III- Menor número de gols sofridos;
IV- Maior número de vitórias;
V- Menor número de cartões Vermelhos
VI- Menor número de cartões Amarelos
VII- Sorteio online e/ou público na ARENA SPACEMIX, em dia e horários a serem determinados.

CAPÍTULO V - INFRAÇÕES

Artigo 10º - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas ou qualquer outra pessoa registrada na equipe:

CARTÕES	QUANTIDADE	SUSPENSÃO
AMARELO	2	1 Jogo
VERMELHO	1	1 Jogo

§ 01º - Na reincidência, as penalidades serão dobradas.

§ 02º - As equipes que tenham concordado em participar desta competição reconhecem a LIGA BS F7 como instância própria para resolver as questões relativas à disciplina e às competições desportivas.

§ 03º - A LIGA BS F7 aplicará as punições feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem.

§ 04º - Os atletas advertidos com cartão vermelho durante alguma partida irão cumprir 01 jogo de suspensão, salvo os casos previstos na seção disciplinar.

§ 05º - Os atletas e/ou membros da comissão técnica advertidos com cartão vermelho, não podem ficar dentro do campo, pelo lado de fora na lateral do banco de reserva das equipes e não podem ficar atrás dos gols da sua equipe e do adversário. Em caso de descumprimento a equipe do infrator poderá ser eliminada da competição e o mesmo suspenso por tempo indeterminado da LIGA BS F7.

§ 06º - O atleta e/ou membros da comissão técnica advertidos com cartão vermelho, não podem estabelecer comunicação dentro do campo, sejam com rádios, megafones, telefone ou qualquer outra via.

§ 07º - Os cartões serão acumulativos durante a primeira fase, zeram-se todos os amarelos ao término dela, salvo se um atleta já com cartão amarelo da fase, receber outro amarelo na última rodada, ele cumprirá a suspensão na 2ª fase (final).

§ 08º - Se o atleta receber o segundo cartão amarelo em uma determinada partida, e na mesma partida receber o vermelho, ele cumprirá suspensão por 2 jogos. Suspensão de 1 jogo pelo vermelho e 1 jogo pelos 2 amarelos. Salvo os casos previstos na seção disciplinar.

CAPÍTULO VI – PENALIDADES

Artigo 11º - Após análise pela comissão organizadora dos relatórios feitos pós-jogo pelo trio de arbitragem, serão aplicadas as punições mediante as infrações a seguir:

§ 01º - Desrespeitar e reclamar através de gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, delegados, membros da LIGA BS F7. **Suspensão: 01 a 03 Jogos.**

§ 02º – Prática ou tentativa de chegar às vias de fatos contra os oficiais de arbitragem, delegados, membros da LIGA BS F7, legais ou nomeados por ela, contra companheiros de equipe ou componente de equipe adversária. **Suspensão: 05 jogos a banimento do atleta da Liga BS F7.**

A equipe será eliminada da competição, podendo todos os seus atletas ficar suspensos pelo período mínimo de 12 meses.

§ 03º - Assumir nas praças de desportos, atitude inconveniente ou contrária à moral desportiva, em relação a componentes de sua equipe ou da adversária, bem como em relação à entidade organizadora e seus dirigentes. **Suspensão: 01 a 05 Jogos.**

§ 04º – Invadir o campo antes, durante, no intervalo ou depois do jogo, com o propósito de ofender, discutir, tirar satisfações com os oficiais de arbitragem, delegado, membros da LIGA BS F7, legais ou nomeados por ela. **Suspensão: 02 a 05 Jogos.**

§ 05º – Proceder de forma desleal ou inconveniente durante a competição. **Suspensão: 01 a 03 Jogos.**

§ 06º – Dirigir-se aos oficiais após o jogo terminado ainda dentro do campo, para reclamações, satisfações ou atitudes antidesportivas, de maneira hostil ou desrespeitosa. **Suspensão: 01 a 03 Jogos.**

§ 07º – Abandono da partida pela equipe antes do tempo regulamentar: Eliminação, **suspensão de 10 Jogos e multa de R$ 30,00(tresentos) por atleta escalado**.

§ 08º - Falsificar no todo ou em parte, documento público ou particular, omitir declaração que nele deveria constar, inserir ou fazer inserir declaração falsa ou diversa da que deveria ser escrita, para o fim de obter vantagem ou mesmo usá-la no Campeonato. **Suspensão de 20 Jogos**, além das previstas na Legislação Penal.

§ 09º - Os recursos dos processos julgados pela Comissão Disciplinar da LIGA BS F7 deverão ser enviados para o e-mail eventosesportivosbh@gmail.com no prazo de 24 horas a contar da data de divulgação da súmula, assinados pelo representante da equipe, e acompanhados do comprovante de pagamento da taxa de um salário-mínimo, R$1.621 (um mil seissentos e vinto e um) (um mil quatrocentos e doze reais), sob pena de deserção. Valor esse que deve ser depositado aos cuidados da organização, PIX CNPJ 31.796- 655/0001-41 – LIGA BS F7

§ 10º - Quando, ao final desta competição, uma penalidade de suspensão por partida aplicada pela LIGA BS F7 ainda restar pendente, tal pena deverá ser cumprida obrigatoriamente na competição subsequente.

§ 11º - Todas as pessoas devidamente registradas são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, bastando estar em qualquer praça esportiva para se tornar passível de punição a qualquer momento.

CAPÍTULO VII - WO

Artigo 12º - A equipe que perder uma partida por WO, ou desistir da competição, será eliminada automaticamente da competição por todas as categorias que estiver participando, ficando todos os seus resultados anteriores e posteriores em 02 X 00, cancelando ainda os cartões disciplinares e os gols para a artilharia, além de seus jogadores serem suspensos e multados em R$ 300,00(trezentos reais) cada atleta. A equipe que perder por W.O ficara suspensa de atuar na LIGA BS F7 por um período mínimo de um ano e multada em R$ 500,00(quinhentos reais) para voltar a atuar na LIGA. A equipe presente pagará a sua taxa normalmente e poderá utilizar ou não o horário como bem entender.

A equipe tem o prazo de 48hs antes da partida para comunicar a organização pelo WhatsApp oficial da Liga ou E-mail sobre o não comparecimento a partida e justificar o motivo para remarcar a partida ou comunicar sua desistência da competição. Prazo estipulado para comunicar a equipe adversária sem causar maiores danos e assim eliminar apenas a categoria em questão.

§ 01º - **WO TÉCNICO -** A Equipe que comparecer sem o número mínimo de jogadores (7 jogadores) para iniciar a partida, será considerada perdedora por WO técnico, o placar será de 2x0, pagará taxa de jogo normalmente a equipe perdedora e a vencedora.

§ 02º - **TOLERÂNCIA -** Foi estabelecido que a tolerância máxima é de 15 minutos apenas na primeira partida da equipe do dia, na segunda partida a diante, o WO será considerado a partir do TÉRMINO DO JOGO ANTERIOR, caso alguma das equipes não reúna condições de iniciar a partida.

Obs: As equipes deverão se apresentar devidamente uniformizadas e documentadas 10 minutos antes do horário marcado na tabela.

O pagamento das taxas de jogos deverá ser efetuado após o término dos jogos da equipe, ficando indisponíveis os últimos documentos recolhidos até o pagamento dela.

A equipe só pode solicitar vitória por W.O caso tenha o número mínimo de atletas para iniciar a partida, e esteja com toda a situação financeira regularizada junto a LIGA BS F7.

CAPÍTULO VIII – UNIFORME

Artigo 13º - As camisas devem ser numeradas nas costas sem repetição de números na mesma equipe, numeração na frente da camisa/short é opcional, porém deve ser padronizado.

§ 01º - A equipe mandante na tabela deverá informar a organização em até 48hs antes de sua partida a cor do uniforme que irá utilizar (Camisa, Short e Meião) o visitante pela tabela, tem o prazo de 24hs antes do jogo para informar suas cores, caso não seja informado a organização previamente e na hora do jogo ambas as equipes apareçam com uniformes iguais ou parecidos, será feito um sorteio com os capitães pela arbitragem, o perdedor terá que conseguir jogo de coletes ou perdera a partida por W.O. TÉCNICO. É EXTREMAMENTE proibido uso de camisa ao avesso.

§ 02º - O goleiro deve usar uniforme de cor diferente dos demais atletas, sendo permitido usar calça própria para a prática do esporte. Via de regra, a numeração de cada jogador, inclusive aqueles que atuarem de maneira eventual na posição de goleiro não pode ser alterada após o início da partida, salvo as exceções em caso de "extrema necessidade", de acordo com a avaliação do árbitro de cada caso individualmente

§ 03º - Não será permitido ao atleta jogar com camisas e/ou shorts diferentes, o uniforme é obrigatório, eles devem estar padronizados, ou seja, qualquer detalhe de cor marca, fita adesiva que descaracterize as cores padrão do uniforme, não será permitida, os meiões devem ser na cor predominante ao uniforme e não tem problema se eles forem de marcas diferentes, as tornozeleiras e fitas sobre os meiões devem ser da cor do mesmo. Será **OBRIGATÓRIO** o uso da caneleira.

§ 04º - Caso constatado alguma irregularidade, seja por parte da arbitragem, mesário, organização ou através de algum envolvido na partida, o atleta que não estiver com uniforme apto para disputa do jogo será advertido com 01 cartão amarelo, podendo retornar a partida desde que esteja com o uniforme dentro dos padrões pré-estabelecidos. Caso o Atleta permaneça ou ingresse novamente à partida, a arbitragem irá punir o atleta novamente, com o 2º cartão amarelo e consequentemente expulso da partida e cumprirá as punições previstas neste regulamento.

§ 05º - Tal reclamação, se feita por um adversário, deverá ser feita durante a partida, não serão aceitas reclamações após o término dela, ressaltando que o atleta que não estiver em condições de jogo em função do uniforme será punido, mas o resultado da partida não sofrerá alteração, sendo mantido o vencedor do campo.

CAPÍTULO IX - CONDIÇÃO DE JOGO E PRAZOS PARA O REGISTRO DE ATLETAS

Artigo 14º - Cada equipe poderá inscrever até 25 atletas na competição. Até a última rodada a equipe poderá inscrever ou substituir jogadores, desde que ele não tenha participado de nenhum jogo por outra equipe. Mas só terá condições de jogo para a segunda fase o atleta que tiver participado em súmula de pelo menos 1(uma) partida na primeira fase.

§ 01º Terá condição de jogo o jogador inscrito até as 20hs da Sexta Feira, para as equipes que atuam no sábado e domingo e até as 18hs para equipes que atuarem com jogos nos demais dias da semana.

§ 02º Terá condição de jogo para a disputa desta competição os atletas que, observadas as regras estabelecidas no Regulamento Geral das Competições da LIGA BS F7 e nos parágrafos deste artigo, forem devidamente registrados na LIGA BS F7 e em suas respectivas equipes.

§ 03º O prazo final para a inscrição de atletas na competição, encerrar-se na última rodada da equipe (visto a obrigatoriedade de o atleta jogar pelo menos um jogo na primeira fase).

§ 04º É obrigatório apresentar ao mesário/representante algum documento oficial de identificação (Identidade, Passaporte ou CTPS) com foto.

CAPÍTULO X - DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 15º - Disposições constantes no Regulamento Geral das Competições (RGC) da LIGA BS F7, ficando as equipes e atleta disputante deste campeonato obrigada a cumpri-lo.

Artigo 16º A equipe e seus atletas são responsáveis pelas despesas financeiras assumidas na competição, são elas: inscrição da competição e taxa por jogo marcado para a equipe. Caso não seja pago de forma integral todas as despesas da equipe até sua última atuação na competição, ela fica suspensa por um ano juntamente com todos os atletas. Só poderão retornar após pagamento da multa de R$150,00(cento e cinquenta reais) por atleta.

Artigo 17º Toda infração disciplinar será processada e julgada pela LIGA BS F7, em até 07 dias úteis.

Artigo 18º - Os atletas terão o limite inferior mínimo (idade) categoria a qual está inscrito e ou no ano que completa.

§ 01º As datas, locais e horários de jogos da competição não poderão sofrer alterações, salvo

se por decisão da LIGA BS F7, desde que não haja prejuízo a terceiros.

§ 02º A LIGA BS F7 poderá antecipar ou adiar qualquer jogo constante da tabela, bem como alterar horários, para compatibilizar ou adequar à programação relativa aos contratos com os espaços cedidos para jogos (campos), desde que solicitado expressamente, pelos mantenedores do espaço ou ainda, a critério da LIGA BS F7, para não interromper ou prejudicar a Competição.

§ 03º Os pedidos de mudança por parte das equipes, de dias ou horários dos jogos deverão ser solicitados através do e-mail eventosesportivosbh@gmail.com até 03(três) dias úteis de antecedência, e serão analisadas desde que não resulte em prejuízo de terceiros.

§ 04º Não será permitida mudança de jogo que altere a sequência das rodadas, exceto por motivo de força maior ou a critério da LIGA BS F7.

Artigo 19º - Todas as despesas com arbitragem e delegados dos jogos serão de responsabilidade da LIGA BS F7.

Artigo 20º - As equipes que deixarem de participar, abandonar ou desistir da competição estará sujeita, cumulativamente, aos seguintes impedimentos:

§ 01º Proibição de disputar ou participar de Campeonatos e ou Torneios equivalente da categoria, organizado pela LIGA BS F7 no ano corrente, ficando a equipe infratora sujeita as demais penalidades previstas neste regulamento.

Artigo 21º - A LIGA BS F7 poderá expedir as devidas Resoluções para a boa e fiel execução do presente Regulamento.

Artigo 22º - As súmulas e os relatórios das partidas serão entregues pelos árbitros, obrigatoriamente ao final de cada partida, ao delegado da partida, ficando este responsável pela entrega ao responsável da competição, subsequente ao jogo.

§ 01º O árbitro que não cumprir o disposto no *caput* deste artigo estará sujeito às penas.

Artigo 23º - A LIGA BS F7, na condição de entidade responsável pela organização da competição, quando verificar existência de qualquer irregularidade anotada nos documentos mencionados no artigo anterior, os remeterá ao Departamento Técnico da competição para avaliação ficando sujeito a penas o responsável pela irregularidade.

Artigo 24º - Ao atleta inscrito caberá a responsabilidade dos exames e assistência médica, antes, durante e depois das partidas.

Artigo 25º - A LIGA BS F7 não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

Artigo 26º - As arbitragens estarão a cargo da LIGA BS F7.

§ 01º Somente o representante/responsável da equipe poderá interpor recurso junto à LIGA BS F7.

§ 02º A LIGA BS F7 publicará as punições impostas aos atletas envolvidos em relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados e membros da Federação, legais ou nomeadas por ela em até 07 dias úteis.

§ 03º Toda comunicação com as equipes será feita através de *e-mails/ whatsapp,* que serão enviados aos representantes/ responsáveis das equipes.

Artigo 27º - Cabe à LIGA BS F7 indicar quaisquer jogos para fotos, *flashes* ou transmissões de televisão, rádio ou qualquer outro tipo de veículo de comunicação e divulgação, não cabendo às equipes nenhum tipo de direito de arena.

Artigo 28º - É de responsabilidade dos representantes/ responsáveis informar e tornar-se de conhecimento de todos os atletas componentes de suas equipes todas as informações contidas neste regulamento e decididas durante as reuniões dos representantes.

Artigo 29º - É necessário que os jogadores utilizem chuteiras própria para futebol 7*,* com travas mais baixas. Jamais será permitido o uso de calçados que não sejam apropriados (Chuteiras com travas altas).

Artigo 30º - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes, respeitando as leis que regem a modalidade. Não serão aceitas reclamações verbais no local de jogo e, caso haja, as mesmas deverão ser feitas por e-mail para eventosesportivosbh@gmail.com.

Artigo 31º - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras e leis oficiais.

Contagem, 01 de Novembro 2026.